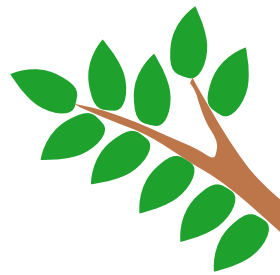


Boribon autózik

Játékszabály

2-4 játékos számára
3-6 éves korig



www.kelleresmayer.hu

– Kérlek, hozz nekem almát, de gyorsan!
– kérte Boribont Annipanni. – Almáspitét szeretnék sütni!

Boribon az öreg almafától indul. A kavicsos úton állnak az autói, bennük két-három sárga alma. Melyik kocsi lesz a leggyorsabb? A piros, a kék, a narancssárga, vagy a zöld?

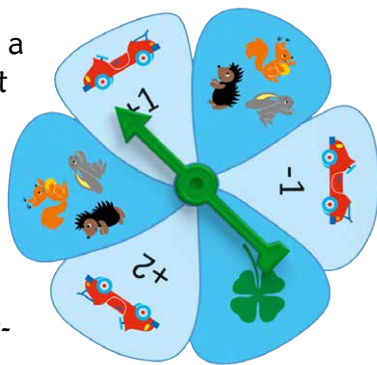
Előkészületek:

Az autófigurákat, a segítőket és az almáspitéket óvatosan kippattintjuk a keretből. Az autókat a műanyag talpacskákba állítjuk. A többi kártyát a tábla mellé, az asztalra helyezzük.

A játék menete:

Minden játékos választ magának egy autót, és az almafa alá helyezi. A legfiatalabb játékos kezd. Megpörgeti a nyilat, és megnézi, hogy melyik virágsziromra mutat a nyíl hegye.

- Ha a képen autót lát, egyet, vagy kettőt lép az autójával. Az is előfordul, hogy a kocsi visszagurul: ha -1-et lát, egyet vissza kell lépnie.
- Ha Boribon barátai szerepelnek a képen, akkor egy segítő kártyát húzhat magának. Ennek később jó hasznát veheti.
- Ha annyira szerencsés, hogy négylevelű lóherét pörgetett, eldöntheti, hogy egyet szeretne lépni, vagy inkább egy segítő kártyát húz.



Ha lépett vagy húzott, a következő játékoson a sor, hogy pörgessen.

Az út sok veszélyt rejt, Boribon könnyen bajba kerül. Ha narancssárga mezőre lép, kieshet a kerék, leállhat a motor,



kövek vagy faágak akadályozhatják a haladást.

ILYENKOR MINDIG FEL KELL BORÍTANI AZ AUTÓT!

A játékos csak segítővel állíthatja fel újra – ha van.

Ha nincs, várnia kell, hogy ha újra rákerül a sor, pörgetéssel sikerüljön segítőt szereznie. A segítővel felállíthatja az autót, ezután a segítő kártyát vissza kell tenni a többi közé.

A TALPÁRA ÁLLÍTOTT AUTÓ KÉSZEN ÁLL ARRA, HOGY TOVÁBB HALADJON.



A kis autók egymással versengve igyekeznek, hogy mielőbb Annipannihoz érjenek az almákkal. Akinek ez elsőként sikerül, az nyeri a játékot. Jutalma egy édes almáspite.

Kezdődhet a következő kör. Vajon kinek sikerül a legtöbb süteményt összegyűjtenie?

Tartalom:

1 játéktábla pörgettyűvel, 4 autós bábu, 15 segítő kártya, 4 tányér almáspite.

Jó játékot kíván a Keller és Mayer!

A játék Marék Veronika azonos című mesekönyvéből készült, a könyv rajzainak felhasználásával.

Játéköltet: Gröber Gabriella és Kőműves András

