

# Bogyó és Babóca Memóriajáték

2-4 játékos részére, 3 éves kortól

Ebben a játékban nem csak azt bizonyíthatod, hogy milyen jó megfigyelő vagy, hanem azt is, hogy milyen jól ismered kedvenc meséd szereplőit.

A memóriaforgót többféleképpen játszhatjátok.

## Memóriajáték:

Az örök klasszikus Bogyó és babóca barátaival.

## Előkészületek:

Keverd össze a memóriakártyákat, majd lefordítva fektesd le, sorba egymás mellé az asztalra. Ebben a játékban a hatszögletű forgókra nem lesz szükséged.

## A játék menete:

A legmagasabb kezdí a játékot. Utána a tőle jobbra ülő játékos következik, és így tovább.

## Amikor te vagy a soron:

- Válassz ki egy kártyát, és fordítsd meg! Ilyenkor meglátod a Bogyó és Babóca mesék egy szereplőjét. Például Csiga Csabát.
- Most fordíts fel még egy lapot, és nézd meg, hogy azon melyik szereplőt láthatod.
- Ha sikerült megtalálnod a párját, akkor megtarthatod a két kártyát, és újra te jössz.
- Ha nem sikerült, akkor a következő játékoson a sor.

Ha jól figyelsz, és megjegyzed, hogy a többiek milyen kártyákat fordítanak, a következő körben már könnyebb dolgod lesz.

## A játék vége és nyertese:

Amikor elfogynak a kártyák mindenki összeszámolja a sajátját, és az a győztes, akinek a legtöbb kártyája van.



## Memóriaforgó:

Ezt a játékot ketten játszhatjátok. Itt már nehezebb a dolgokat, még jobban kell figyelnetek.

## Előkészületek:

- Mindenki válasszon egy házikós memóriaforgót, és egy másikat, amin a mesefigurák személyes dolgai láthatók. Arra figyelj, hogy ha például az egyik forgódon a hangyakirálynő palotája látható, a másik forgónak azt válaszd, amelyiken ott a koronája.
- Ezután keverjétek össze, és lefordítva fektessétek a memóriakártyákat az asztalra.

## A játék menete:

A játék menete megegyezik a memóriajátékban leírtakkal, de csak azt a kártyapárt veheted ki, amelyeknek figuráit hozzá tudod illeszteni a memóriaforgóhoz. Példa: Ha olyan kártyát fordítasz, amin Alfonzot a tücsköt látod, de a memóriaforgódon nincs a hegedű, vissza kell fordítanod a kártyát.

## A játék vége és nyertese:

A játéknak akkor van vége, amikor az első játékos mind a hat kártyapárt a forgójához illeszti. Ő a játék nyertese!



## Kirakó:

Bogyó és Babóca egészen fiatal barátai a Memóriaforgót egyszerű kirakóként is játszhatják. Az ő feladatuk, hogy a mesefigurákat a forgó megfelelő oldalához illesszék. Például kiválasszák, hogy hol lakik Baltazár, vagy megkeressék Gömbi babakocsiját.

## Előkészületek:

A memóriakártyákat felfordítva fektessük a gyermek elé az asztalra.

## A játék menete:

A gyermek válasszon egy memóriaforgót, majd vegyen el egy memóriakártyát. Most próbálja meg a memóriakártyát a forgóhoz illeszteni. Ha kész, akkor választhat új forgót egészen addig, míg el nem fogynak a memóriakártyák.

A játékhoz jó szórakozást kívánnak a  
Keller és Mayer munkatársai!



# A Bogyó és Babóca sorozat további játéakai



# Memóriaforgó

## Játékszabály



Bogyó és Babóca

Termékkód: 713014  
Grafika: Bartos Erika  
Kiadó és gyártás: © 2010 Promitor Kft.

Forgalmazza a **Piatnik Budapest Kft.**  
1034 Budapest, Bécsi út 100. Tel: 388-4122  
email: [piatnik@piatnik.hu](mailto:piatnik@piatnik.hu)  
Származási hely: EU



[www.kelleresmayer.hu](http://www.kelleresmayer.hu)