

Mindent a helyére!

Játékszabály

2 játékostól, 3-6 éves korig

Peti egész délután a szobájában játszott, de jól tudja, hogy vacsora előtt még rendet kell raknia. Segíts neki helyére tenni az építőkockákat!

Előkészületek:

Az első játék előtt óvatosan kivesszük a memóriakorongokat és a jutalomkorongokat a keretből.

A jutalomkorongokat a dobozba helyezzzük, a memóriakorongokat pedig – képpel lefelé – az asztalra fektetjük. Ezután a kis építőkockákat tetszőlegesen felállítjuk a játémező négy sarkán piros kerettel jelölt mezőkre. A játékban ezek fogják betölteni a bábuk szerepét.



A játék menete:

A játékot a legidősebb játékos kezdi. Dob mindkét kockával. A színekocka azt mutatja meg, hogy milyen színű építőkockával kell lépnie, a számkocka pedig azt, hogy mennyit. Hogy egy adott színből milyen formájú bábuval szeretne lépni, azt a játékos dönti el. Lépni csak az oldalak mentén szabad, átlósan nem. Más bábukon, lyukakon áthaladhat, de nem állhat meg rajtuk. Ha már nincsen olyan színű figura a játéklapon, amelyet a játékos dobott, akkor a következőn a sor.

Ha a játékos csillagot dob, akkor felfordíthat a memóriakorongok közül egy szín- és egy formakorongot. Ebben az esetben a két korong mutatja meg, hogy melyik bábuval kell lépnie.

Ha például zöld színekorongot és kör formakorongot fordít, akkor a zöld hengerrel léphet. Miután lépett, a korongokat visszafordítja. A játékosoknak érdemes megjegyezniük, hogy melyik korong melyik színt vagy formát rejti, mivel ha olyan kombinációt fordítanak, ami már nincs a játémezőn, akkor abban a körben nem léphetnek.

Ha valakinek sikerül egy bábút a megfelelő lyukhoz vezetnie, akkor dobja be a bábuját, és válasszon magának egy jutalomkorongot. A lyukhoz nem kell pontos dobással érkeznie.

A játékot az nyeri, akinek a legtöbb jutalomkorongot sikerül összegyűjtenie.

Variáció a játékra:

Könnyített játékmenet esetén a memóriakorongokat nem használjuk. Ha egy játékos csillagot dob a színekockával, tetszőlegesen kiválaszthatja, hogy melyik színnel szeretne lépni.

Jó játékot kíván a Keller és Mayer!

Játéköltet: Gróber Gabriella és Kőműves András
Illusztráció: Pásztohy Panka



www.kelleresmayer.hu