

Mókus- kaland

Játékszabály

2-4 játékos számára, 3-8 éves korig

A kis mókusok nagyon megéheztek az egész napos vidám játék után. Most meg kell keresniük mókusmamát, aki finom vacsorával várja őket. Segíts nekik, hogy mielőbb megkaphassák az ízletes makkocskákat!

A játék célja:

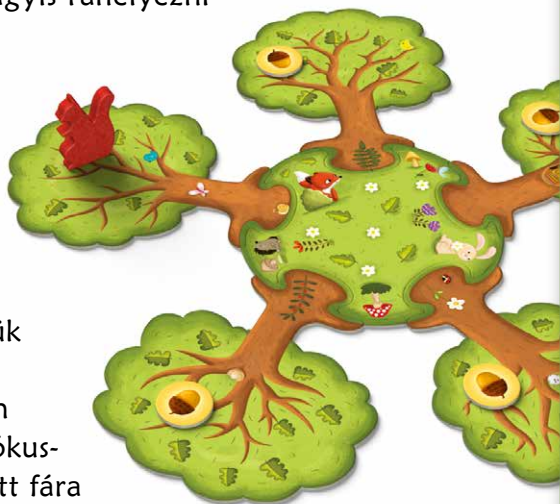
A mókuskákat megetetni, vagyis ráhelyezni a fákon levő makkokra.

Előkészületek:

Az első játék előtt a mókus- és makk-korongokat óvatosan kivesszük a keretből.

Összerakjuk a játéktáblát, a kerek mezőhöz hozzáillesztjük a fákat. A fák sorrendje nem számít, azokból tetszőlegesen rakhatjuk ki a puzzle-t. A mókusmamát egy általunk választott fára tesszük, a másik 4 fára pedig egy-egy makkot helyezünk. A többi makk a dobozban marad.

Kiosztjuk a mókuskorongokat. Ha négyen játszanak, mindenki négy darab mókuskorongot kapjon; három játékos esetén fejenként ötöt; ha csak ketten vannak, akkor pedig hatot-hatot osszunk ki.



A játék menete:

A játékot az kezdje, aki a legrégebben látott mókust! Dobjon a kockával, és hajtsa végre, amit a kocka jelez!



A mókusmama átugrik valamelyik szomszédos fára.



A mókusmama kettőt ugrik, bármelyik irányba.



Ha van szabad makk azon a fán, ahol a mókusmama éppen áll, a játékos rárakhat egy kismókust a korongjai közül. Ha nincs szabad makk, akkor ebben a körben semmit sem tud tenni.



A játékos bármelyik fára ráhelyezhet egy makkot.



A fent leírt lehetőségek bármelyikét megtehetjük.



A játékot az nyeri, akinek elsőként sikerül az összes mókusát megétnie, vagyis a mókuskorongjait a fákon lévő makkokra tennie.

Tartalom:

6 elemű összeilleszthető játéktábla, 1 rajzos dobókocka, 16 kismókus korong, 25 makk, 1 fa mókusanyuka

Jó játékot, kellemes szórakozást kíván a Keller és Mayer.

Játéköltet: Gróber Gabriella és Kőműves András
Illusztráció: Pásztohy Panka



www.kelleresmayer.hu