

Segíts a kutyusoknak!

Pityang és Lili

Játékszabály

2-4 játékos számára, 3-6 éves korig

A játék célja:

Minél több kutyust elvinni a menhelyről, vagyis minél több kutyakártyát gyűjteni.



Előkészületek:

A négy darabból álló játékmezőt összeillesztjük, és megkeverjük a kártyákat. Minden játékosnak osztunk négy lapot, a paklit pedig képpel lefelé a tábla mellé az asztalra helyezzük. Ha egy játékos az osztáskor „elszökött a kutyus” lapot kap, azt bedobja, és újat húz helyette. A játékot a legfiatalabb játékos kezdi.

A játék menete:

Az éppen soron következő játékosnak egy lapot kell kijátszania, az alábbiak szerint:

„Kutyus”: Ha olyan lapot szeretne kijátszani, amin egy kutya látható, azt a játéktáblán valamelyik soron következő kennelre kell tennie. Hogy melyik sorba teszi, azt a játékos dönti el. Ez után húz egy lapot, hogy mindig négy kártya legyen a kezében.

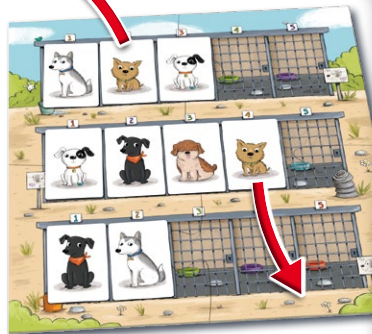


„Lili”: Ez a lap akkor játszható ki, ha a kislány kezében lévő képen olyan kutyus látható, amelyik valamelyik sor utolsó ketrecében ücsörög. Ekkor a „Lili lapot” bedobja a játékos, a kutyust pedig „kiszabadítja”, vagyis leveszi a tábláról, és maga elé teszi a kártyát.





„**Csont**”: Ha egy játékos a „Lili lap” mellé egy „Csont” kártyát is kijátszik, akkor nemcsak az utolsó ketrecből, hanem az előtte lévőkből is kiszabadíthat egy kutyust, de csak olyat, amilyen a Lili kezében tartott képen látható. Ebben az esetben a játékosnak két lapot kell húznia, hogy a kártyáit 4 lapra pótolja.



„**Gondozólány**”: Aki ezt a lapot játssza ki, szabadon választhat egy kutyust bármelyik sor bármelyik ketrecéből.



„**Elszökött a kutyus**”: Ha valaki ilyen lapot húz, azt azonnal el kell dobnia, fel kell kiáltania, hogy: „Elszökött a kutyus!”, és a saját már megszerzett lapjaiból egy kutyát vissza kell tennie a menhely egyik soron következő ketrecére. Ha még nincs kutyuskártyája, akkor csak eldobja a lapot, majd a kezében lévőket négy lapra pótolja.

A záró kör akkor kezdődik, amikor valaki felhúzza az utolsó lapot a pakliból. Ezután már csak egy-egy kártyát játszhat ki minden játékos.

A játékot az nyeri, akinek a legtöbb kutyust sikerült kiszabadítania, vagyis aki a legtöbb kutyakártyát gyűjtötte. Azonos kártyaszám esetén az lesz a nyertes, akinek több fajta kutyusa van.

Jó játékot, kellemes szórakozást kíván a Keller és Mayer.

Játéköltet: Gröber Gabriella és
Kömüves András
Illusztráció: Pásztohy Panka



www.kelleresmayer.hu



Pityang és Lili
könyvek