

# Szép álmokat!

## Játékszabály

2 játékostól, 3-6 éves korig

Későre jár, minden gyereknek ágyban a helye. Segítsetek nekik, hogy mielőbb lefekhessenek!

### Előkészületek:

Az első játék előtt – szülői segítséggel – óvatosan kivesszük a játékelemeket a kartonkeretből. A játékosok számától függően mindenki választ magának 2, 3 vagy 4 ágyat. Két játékos esetén 4, háromnál 3, négynél pedig 2 ágyikót kap minden gyerek.

A többi tartozékot képpel felfelé fordítva jól láthatóan az asztalra helyezzük.

### A játék célja:

A játékot az nyeri, akinek elsőként sikerül az összes ágyába gyerekfigurákat fektetni.

Az igazán ügyes játékosok még arra is figyelhetnek, hogy melyik ágyhoz melyik takaró és párnácska tartozik.



## A játék menete:

Amint megvagyunk az előkészületekkel, indulhat a játék! A legfiatalabb játékos kezd. Dob a dobókockával, és megnézi, mit tegyen.



Felvehet egy gyerekfigurát.



Felvehet egy takarót.



Felvehet egy párnát.



Felvehet egy alvós állatkát.



Olyan figurát választhat magának, amelyet szeretne.



A sütiért cserébe elvehet egy tetszőleges figurát az egyik játékosársától.



A megszerzett lapocskákat maga elé teszi az asztalra, és amikor összegyűlt a szükséges négy figura – a gyerek, a párnája, a takarója és az alvós állatkája –, akkor azokat az egyik üres ágyra fekteti.

## Tartalom:

45 játékelem (9 ágy, 9 gyerekfigura, 9 takaró, 9 párna, 9 alvós játék), 1 speciális illusztrált dobókocka

**Jó játékot kíván  
a Keller és Mayer!**

Játékötetlet: Gróber Gabriella és Kőműves András  
Illusztráció: Pásztohy Panka



[www.kelleresmayer.hu](http://www.kelleresmayer.hu)